|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tutorial** | | |
| **Kennung** | | UC-?? |
| **Priorität** | | 1 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Der Use-Case soll dem Benutzer eine Einführung in das Programm bieten. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| ~~Das Programm ist gestartet~~ | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Use-Case beginnt, wenn der Benutzer das Tutorial anfordert. 2. Der Benutzer wählt ein~~e Grundfunktion~~ Themengebiet aus. 3. Das System startet das Tutorial zum jeweiligen Thema ~~zur Auswahl.~~ 4. Der Use-Case endet, wenn der Benutzer das Tutorial beendet ~~Das Tutorial wird beendet.~~ | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| ~~2a~~ |  | |
|  | 1. ~~Der Benutzer pausiert das Tutorial.~~ 2. ~~Der Benutzer setzt das Tutorial fort.~~ | |
| ~~2b~~ |  | |
|  | 1. ~~Der Benutzer springt einen Schritt zurück.~~ | |
| ~~2c~~ |  | |
|  | 1. ~~Der Benutzer springt einen Schritt vor.~~ | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| Der Benutzer kann jederzeit abbrechen. | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| Wo kann das Tutorial aufgerufen werden? In Mindmap oder in der Übung? | | |